

Zadanie nr 1 – sprzęt komputerowy

Nazwa	Ilość w sztukach	Wymagane przez Zamawiającego minimalne parametry techniczne	Cena jednostkowa netto w zł	Wartość netto w zł (3x5)	Wartość brutto w zł (6xVAT)	Producent, model
2	3	4	5	6	7	8
1: Tablet wraz z oprogramowaniem	5	TABLET WRAZ Z OPROGRAMOWANIEM przeznaczony do komunikacji alternatywnej i wspomagającej dla osób mających problemy z porozumiewaniem się za pomocą mowy. Jest przeznaczony dla osób w różnym wieku, głównie z afazją, autyzmem, niepełnosprawnością intelektualną. WYMAGANIA TECHNICZNE: • Wersja językowa: polska • Ilość stanowisk: 2 • Typ licencji: komercyjna • Ważność licencji: wieczysta • Wyświetlacz minimum 6 cali • Procesor minimum 2,0 GHz • Pamięć RAM: minimum 2 GB • Pamięć wewnętrzna minimum 32 GB • Dostęp do internetu • System Android 9.0 lub nowszy lub równoważny (system operacyjny w języku polskim, musi umożliwiać uruchomienie oprogramowania przeznaczonego do komunikacji alternatywnej i wspomagającej dla osób mających problemy z porozumiewaniem się za pomocą mowy). Model Tablet: • Procesor ○ Taktowanie procesora: 2.0GHz,				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		1.8GHz ○ Typ procesora: Ośmiordzeniowy • Wyświetlacz ○ Rozdzielczość wyświetlacza: 2000 x 1200 ○ Technologia wyświetlacza: TFT ○ Głębia kolorów wyświetlacza: 16M • Aparat ○ Rozdzielczość aparatu: 8.0 Mpix ○ Auto Focus: Tak ○ Rozdzielczość przedniego aparatu: 5.0 Mpix ○ Lampa błyskowa aparatu: Nie ○ Rozdzielczość nagrywania wideo: FHD (1920 x 1080), 30 klatek/sekundę • Pamięć ○ Wielkość RAM: (GB) 3 ○ Wielkość ROM: (GB) 32 ○ Zewnętrzna pamięć: MicroSD (do 1TB) • Łączność ○ Wersja USB: USB 2.0 ○ Technologia określania lokalizacji: GPS, ○ Gniazdo słuchawkowe: 3.5mm Stereo ○ MHL: Nie ○ Wi-Fi: 802.11 a/b/g/n/ac 2.4G+5GHz, VHT80 ○ Wi-Fi Direct: Tak ○ Wersja: Bluetooth Bluetooth v5.0 ○ NFC: Nie ○ Profile Bluetooth: A2DP, AVRCP, DI, HFP, HID, HOGP, HSP, MAP, OPP, PAN, PBAP				
--	--	---	--	--	--	--



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		○ Synchronizacja z PC: Smart Switch (wersja PC) • Pojemność baterii (mAh, Typowa): 7040 EFEKT: korekta zaburzeń mowy				
2: Odtwarzacze dźwięku	5	Pozwala na odtwarzanie książek oraz czasopism z wyspecjalizowanych bibliotek dla osób z różnymi niepełnosprawnościami. 8 - calowy wodoodporny czytnik z łącznością Bluetooth. Pakiet funkcjonalności w połączeniu z eleganckim designem, podświetleniem SMARTlight oraz obsługą plików dźwiękowych. Model z ekranem o przekątnej 7,8 cala, korzysta z technologii o rozdzielczości 1404 x 1872 piksele. Takie parametry zapewniają jakość czytania niemal identyczną jak w przypadku tradycyjnej książki, na co dodatkowo ma wpływ wielkość wyświetlacza. Na takim ekranie wyświetlana jest większa ilość tekstu, dzięki czemu komfort użytkowania czytnika jest jeszcze wyższy. Dane techniczne • Przekątna ekranu [cal]7.8 • Rozdzielczość ekranu1872 x 1404 pikseli • Wyświetlacz E-Ink - Tak • Ekran dotykowy - Tak • Procesor - min. 2×1 Ghz • Pamięć wbudowana [GB] - 16 • Standardy obsługiwanego tekstu - CHM, DJVU, DOC, DOCX, EPUB, FB2, HTM, HTML, MOBI, PDF, PRC, RTF, TXT • Standardy obsługiwananych zdjęć - BMP, JPG, PNG, TIFF • Standardy obsługiwanego dźwięku - MP3 • Bluetooth - Tak • Menu w języku polskim - Tak • Reklamy - Nie				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		• Obsługa zabezpieczeń DRM - Tak • Wi-Fi - Tak • Podświetlenie - Tak Złącza • Złącze USB - Tak • Wyjście słuchawkowe - Tak • Czytnik kart pamięci - Nie Parametry • Wyposażenie - Etui, Kabel USB • Załączona dokumentacja - Instrukcja obsługi w języku polskim, Karta gwarancyjna EFEKT: stymulacja słuchowa.				
3: Laptop	9	Sprzęt posłuży do pracy z dziećmi o specjalnych potrzebach edukacyjnych zgodnie z ich dysfunkcją. • Procesor – posiadający co najmniej 4 rdzenie, 8 wątków, 2.40-4.20 GHz • Pamięć RAM - 16 GB (DDR4, 2666MHz) • Maksymalna obsługiwana ilość pamięci RAM - 32 GB • Liczba gniazd pamięci (ogółem / wolne) - 2/0 • Dysk SSD M.2 PCIe - 256 GB • Wbudowany napęd optyczny – Nie • Dotykowy ekran – Nie • Typ ekranu - Matowy, LED, WVA • Przekątna ekranu – min. 15,6" • Rozdzielczość ekranu - 1920 x 1080 (FullHD) • Karta graficzna – wspierająca, obsługująca Direct X w wersji co najmniej 12.1 • Pamięć karty graficznej • System operacyjny: Microsoft Windows 10 Home PL lub równoważny (system operacyjny w języku polskim, umożliwiający uruchomienie programów do pracy z dziećmi)				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		o specjalnych potrzebach edukacyjnych związanych z ich dysfunkcjami) • Pamięć współdzielona • Dźwięk - Wbudowane głośniki stereo, Wbudowane dwa mikrofony • Kamera internetowa - 1.0 Mpix • Łączność - Wi-Fi 5, Moduł Bluetooth • Złącza - USB 3.2 Gen. 1 - 2 szt. USB Typu-C (z DisplayPort i Power Delivery) - 1 szt. HDMI 1.4 - 1 szt. Czytnik kart pamięci microSD - 1 szt. Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe - 1 szt. DC-in (wejście zasilania) - 1 szt. • Typ baterii - Litowo-jonowa • Czytnik linii papilarnych -Tak • Podświetlana klawiatura – Tak • Zabezpieczenia -Szyfrowanie TPM • Obudowa i wykonanie • Dołączone oprogramowanie Partycja recovery (opcja przywrócenia systemu z dysku) • Dodatkowe informacje Wydzielona klawiatura numeryczna Wielodotkowy, intuicyjny touchpad • Komponenty rozszerzone Pamięć RAM rozszerzona na profesjonalnej linii montażowej x-kom • Dołączone akcesoria Zasilacz EFEKT: wizualizacja pracy z dzieckiem niepełnosprawnym				
--	--	---	--	--	--	--

4: Tablety wraz ze specjalistycznym oprogramowaniem	7	TABLETY WRAZ ZE SPECJALISTYCZNYM OPROGRAMOWANIEM oraz przewodnik metodyczny. Specjalistyczny program multimedialny przeznaczony do terapii dzieci i młodzieży ze spektrum autyzmu. ZESTAW ZAWIERA: • Tablet do odtwarzania ćwiczeń • Program multimedialny • Aplikacja terapeuty. • zawiera min. 26 filmów instruktażowych • zawiera min. 40 zajęć terapeutycznych. • Przewodnik metodyczny EFEKT: zapewni realizację możliwie najskuteczniejszego wsparcia dla przedszkoli i szkół ogólnodostępnych odpowiadającego ich potrzebom.				
5: Zestaw do edukacji włączającej emocje i ludzi	1	Zestaw do edukacji włączającej emocje i ludzi to minimum 150 drukowanych kart obrazkowych oraz trzymiesięczny dostęp do rozwiązania do Edukacji Włączającej wspierającego terapię i edukację dzieci z zaburzeniami zachowania i rozwoju, takimi jak m.in. autyzm, Zespół Downa czy niepełnosprawność intelektualna - do pracy samodzielnej oraz w grupie. ZESTAW ZAWIERA: zawiera min. 48 emocje zawiera min. 27 części ciała zawiera min. 20 zawodów zawiera min. 55 czynności EFEKT: stymulacja rozwoju społeczno – emocjonalnego.				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



6: Program do rozwoju kompetencji emocjonalnych +karty obrazkowe emocje	1	Program pomaga przede wszystkim w rozwijaniu kompetencji społecznych i emocjonalnych. ZAWARTOŚĆ PROGRAMU: • zawiera min.40 lekcji multimedialnych na pendrivie, w tym: • zawiera min. 40 animacji i pokazów slajdów, • zawiera min. 90 ćwiczeń multimedialnych, • animowane nagrody za rozwiązanie zadań, • minimum 50 kart pracy do wydruku • publikacja – minimum 40 scenariuszy zajęć, minimum 50 kart pracy • publikacja – przewodnik metodyczny wraz z kartami obserwacji dziecka • zawiera minimum trzy części EFEKT: stymulacja rozwoju społeczno – emocjonalnego.				
RAZEM						----

Formularz powinien być sporządzony w języku polskim, z zachowaniem postaci elektronicznej i podpisane kwalifikowanym podpisem elektronicznym lub w postaci elektronicznej oparzonej podpisem zaufanym lub elektronicznym podpisem osobistym.

Zadanie nr 2 – sprzęt związany ze wzrokiem

Nazwa	Ilość w sztukach	Wymagane przez Zamawiającego minimalne parametry techniczne	Cena jednostkowa netto w zł	Wartość netto w zł (3x5)	Wartość brutto w zł (6xVAT)	Producent, model
2	3	4	5	6	7	8
1: Tablice - 24 tablic (tablica pseudoizochromatyczna)	2	Tablice 24 plansz umieszczonych w książce. Tablice pseudoizochromatyczne przeznaczone do badania widzenia barw u dorosłych i dzieci. Tablice umieszczone są trwalej oprawie, co zapewnia wygodne użytkowanie zabezpieczając jednocześnie tablice przed zniszczeniem. Tablica umożliwiająca zdiagnozowanie różnych zaburzeń widzenia barw. Przeznaczony do pracy z dziećmi i młodzieżą z różnymi zaburzeniami dysfunkcji na zajęciach indywidualnych i grupowych. Testy do badania poczucia widzenia barw (do rozpoznawania ślepoty barw). Zestaw 24 tablic z interpretacją. Niezmiernie wygodną cechą powyższych testów do badania poczucia barw dla dorosłych i dzieci, wygodna prezentacja każdej ze stron, które swobodnie leżą poziomo (strony nie odchylają się do góry). Tablice winny być wyposażone w instrukcję prawidłowego odczytu testów. EFEKT: diagnoza oraz stymulacja zaburzeń widzenia barw.				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



<u>2: Tablice - 38 tablic (tablica pseudoizochromatyczna)</u>	2	Tablice 38 plansz umieszczonych w książce. Tablice pseudoizochromatyczne przeznaczone do badania widzenia barw u dorosłych i dzieci. Tablice umieszczone są trwalej oprawie, co zapewnia wygodne użytkowanie zabezpieczając jednocześnie tablice przed zniszczeniem. Tablica umożliwia zdiagnozowanie różnych zaburzeń widzenia barw. Przeznaczony do pracy z dziećmi i młodzieżą z różnymi zaburzeniem dysfunkcji na zajęciach indywidualnych i grupowych. Testy do badania poczucia widzenia barw (do rozpoznawania ślepoty barw). Układ plam w kolorze odmiennym od tła jest taki, że tworzą liczbę lub linię. Dobór kolorów na każdej tablicy jest inny, co umożliwia zdiagnozowanie różnych zaburzeń widzenia barw. EFEKT: diagnoza oraz stymulacja zaburzeń widzenia barw				
3: Skala inteligencji	1	Specjalistyczny nowoczesny test oceniający inteligencję i zdolności poznawcze, oparty jest o aktualną teorię inteligencji CHC do celu zdiagnozowania zaburzenia rozwojowych, wybitnych zdolności u dziecka, pozwala poznać mocne i słabe strony, aby nauczyciele i terapeuci prowadzili zindywidualizowaną ścieżkę edukacyjno – terapeutyczną. Polska adaptacja. • kategoria narzędzia: TP				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		• sposób badania: badanie indywidualne • diagnozowany obszar: diagnoza inteligencji w populacji oraz w grupach specjalnych • grupa wiekowa: 2;0-69;11 • w zestawie: podręcznik diagnosty, podręcznik techniczny, tablice testowe, pomoce testowe, zestaw protokołów min. 25 szt. wraz z kodami dostępu do internetowego systemu wsparcia diagnostycznego, generującego opisy przeprowadzonych badań. EFEKT: diagnoza potencjału intelektualnego				
4: Program rozwijania umiejętności posługiwania się wzrokiem	1	Program służy do przeprowadzanie funkcjonalnej diagnozy możliwości wzrokowych oraz do rozwijania umiejętności posługiwania się wzrokiem. Program składa się z min. III części oraz: • zawiera min. 40 prób kart do prób diagnostycznych, • zawiera min. 150 lekcji z kartami, • pomoce do części diagnostycznej Programu: kolorowe taśmy, podkładki, samochód osobowy - zabawka, lalki, piłeczki, zestaw min. 35 klocków. EFEKT: rozwijanie umiejętności posługiwania się wzrokiem.				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



5: Wspomaganie rozwoju wzroku: terapia funkcji wzrokowych	1	Terapia rozwoju funkcji poznawczych. ZESTAW ZAWIERA min. 5 części do terapii funkcji wzrokowych. EFEKT: Praca z zestawem pozytywnie wpłynie na rozwój zdolności: • nawiązywania kontaktu wzrokowego, • utrzymywania wspólnego pola widzenia, • widzenia w szerszym polu, • kontroli wzrokowej wykonywanych czynności, • koordynacji wzrokowo-ruchowej.				
6: Program efektywności wizualnej	1	Program do efektywności wizualnej winien zawierać informacje i materiały dla nauczycieli do oceny potrzeb uczniów w zakresie efektywności wizualnej. Dzięki tej ocenie nauczyciele mogą określić punkt odniesienia, w którym uczeń znajduje się pod względem jego zdolności do postrzegania kształtów, rozmiaru, koloru, orientacji, zamknięcia wizualnego, szczegółów wewnętrznych, dopasowania i nazywania brakujących obiektów. Uwzględniono metody instruktażowe, które pomogą uczniom poprawić się w tych obszarach i zmaksymalizować ich dostępną wizję. Niektóre projekty instruktażowe stosowane w tym programie mogą być również odpowiednie dla uczniów z korowymi wadami wzroku, jeśli rozwojowo mają 3 lata lub więcej i jeśli stosowane są odpowiednie				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		przystosowania. Nauczyciele mogą również korzystać ze strony internetowej, aby rejestrować swoje oceny. Sprawność wizualna to stopień, w jakim dostępne widzenie jest wykorzystywane w efektywny sposób.				
RAZEM						----

Formularz powinien być sporządzony w języku polskim, z zachowaniem postaci elektronicznej i podpisane kwalifikowanym podpisem elektronicznym lub w postaci elektronicznej oparzonej podpisem zaufanym lub elektronicznym podpisem osobistym.

Zadanie nr 3 – sprzęt multimedialny

Nazwa	Ilość w sztukach	Wymagane przez Zamawiającego minimalne parametry techniczne	Cena jednostkowa netto w zł	Wartość netto w zł (3x5)	Wartość brutto w zł (6xVAT)	Producent, model
2	3	4	5	6	7	8
1: Zestaw trzech programów przeznaczonych do nauki sterowania wzrokiem	1	Kolejne ćwiczenia pozwalają na zdobywanie poszczególnych umiejętności od działań przyczynowo - skutkowych po naukę i komunikację. Zestaw trzech programów przeznaczonych do nauki sterowania wzrokiem. Wszystkie trzy program zawierają zestaw minimum 54 ćwiczeń przeznaczonych do nauki posługiwania się urządzeniami śledzącymi ruch gałki ocznej. Kolejne ćwiczenia pozwalają na zdobywanie poszczególnych umiejętności od działań przyczynowo - skutkowych po naukę i komunikację. EFEKT: pozwalają na zdobywanie poszczególnych umiejętności od działań przyczynowo - skutkowych po naukę i komunikację.				
2: Oprogramowanie składające się z min. 40 aktywności, zaprojektowane dla użytkowników urządzeń sterowanych wzrokiem	1	Program może być również obsługiwane za pomocą standardowej myszki, alternatywnych myszek, joysticków czy ekranu dotykowego. Aktywności zostały zaprojektowane tak, by w fascynujący i motywujący sposób doskonalić obsługę kursora myszki. Każda z nich zawiera minimum 40 aktywności i ma na celu doskonalenie innej umiejętności, rozpoczynając od zadań przyczynowo - skutkowych, a na precyzyjnych ruchach kursora i				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		klikaniu kończąc. Główne informacje: • Wersja językowa: polska • Ilość stanowisk: 1 • Typ licencji: komercyjna • Ważność licencji: wieczysta • wymagania systemowe: Windows XP/7/8/10 lub równoważny (umożliwiający uruchomienie przedmiotowego oprogramowania)				
3: Program edukacyjny koncentrujący się na aktywności interaktywnych scenach, muzyce oraz dźwiękach stanowiąc wprowadzenie do obsługi urządzeń sterowanych wzrokiem	2	Program to zestaw min. 26 aktywności przeznaczonych dla dzieci oraz dorosłych korzystających z urządzeń obsługiwanych za pomocą wzroku. Poszczególne aktywności koncentrują się na interaktywnych scenach, muzyce oraz dźwiękach stanowiąc idealne wprowadzenie do obsługi urządzeń sterowanych wzrokiem. Program może również być obsługiwany za pomocą myszki, ekranu dotykowego oraz specjalistycznych myszek i joysticków. EFEKT: stymulacja koncentracji uwagi				
4: Urządzenie umożliwiające obsługę komputera za pomocą ruchów gałek ocznych	1	Może być ono stosowane razem z większością komputerów osobistych, w tym laptopów. Urządzenie podłączone do komputera, umożliwia kontrolę nad kursorem myszki osobom z niepełnosprawnością ruchową wynikającą między innymi z: mózgowego porażenia dziecięcego, zaniku mięśni, stwardnienia zanikowego bocznego, uszkodzeń rdzenia kręgowego, chorób neurologicznych i neurodegeneracyjnych. Urządzenie płynnie konwertuje ruch gałek ocznych na ruch kursora na				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



**Rzeczpospolita
Polska**

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		komputerze. Wymaga jednokrotnej kalibracji, która zajmuje kilkadziesiąt sekund. Niezależnie od koloru oczu, okularów, szkieł kontaktowych, oświetlenia czy niekontrolowanych ruchów głowy urządzenie śledzi ruch gałek ocznych umożliwiając obsługę komputera. Urządzenie nie powoduje wolniejszej pracy komputera, nie wymaga też wiedzy technicznej ani umiejętności obsługi skomplikowanych urządzeń. Jest równie łatwe w stosowaniu co tradycyjna myszka. Wbudowany procesor zapewnia, że komputer nie będzie obciążony dodatkowym urządzeniem. Można zmienić komputer lub lokalizację w dowolnym momencie, ze względu na łatwość montażu i niewielką wagę urządzenia. Urządzenie charakteryzuje się mobilnością. Specyfikacja: urządzenie obsługuje monitory od 12" do 27" preferowana odległość do pracy z urządzeniem (odległość między gałką oczną a urządzeniem): 40-90 cm wielkość pola, z którego urządzenie reaguje na ruch gałki ocznej: 50×36 cm +/- 5 proste mocowanie (magnetyczne) łącze USB. EFEKT: poprawa koordynacji ruchowo-wzrokowej				
5: Program multimedialny zawierający najnowsze metody i techniki doskonalenia pamięci	1	Program zawiera : • min. 16 ćwiczeń, m.in. 10 poziomów trudności, trening można dostosować do swoich potrzeb i umiejętności, tryb nauki, program ocenia postępy, dobiera intensywność i trudność ćwiczeń, intuicyjny i atrakcyjny interfejs, łatwa i przyjemna obsługa programu, nieograniczona liczba użytkowników, cała rodzina może ćwiczyć i zapisywać swoje wyniki.				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		EFEKTY: stymulacja technik i metod pamięci				
6: Program multimedialny zawierający skuteczny i łatwy w obsłudze program zaprojektowany, by wzmocnić i usprawnić proces zapamiętywania	1	Zawartość: min. 16 ćwiczeń, np.: piramida słów, test zrozumienia, kolumny, pomoc osobistego asystenta motywującego do ćwiczeń. EFEKTY: stymulacja technik i metod pamięci				
7: Program multimedialny	1	Zestaw dwóch interaktywnych programów zawierających ćwiczenia wspomagające usprawnianie i rozwój percepcji słuchowej, koncentrację uwagi opartą na analizatorze słuchowym wspomagające usprawnianie i rozwój wyższych funkcji słuchowych, pomocne w terapii CAPD, z centralnymi zaburzeniami przetwarzania słuchowego. Zawiera min. 18 działów ćwiczeń. EFEKTY: stymulacja technik i metod słuchu				
8: Specjalistyczny program multimedialny wspierający terapię dzieci w starszym wieku szkolnym i młodzieży ze spektrum autyzmu	1	EFEKT: zapewni realizację i wsparcie rozwoju kompetencji społecznych, samodzielności i umiejętności dbania o bezpieczeństwo swoje i innych wynikającą z wieku rozwojowego uczniów ze spektrum autyzmu. Niezwykle przydatne narzędzie w pracy terapeutycznej, również z uczniami, u których występują trudne zachowania. ZESTAW ZAWIERA: Aplikacja terapeutyczna i baza ćwiczeń na pendrive Program multimedialny na pendrive działa na				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		komputerze stacjonarnym lub laptopie offline, bez konieczności stałego dostępu do Internetu. W terapii dzieci ze spektrum autyzmu zastosowano innowacyjne ćwiczenia: • filmy animowane modelujące zachowania społeczne, w których dziecko samodzielnie decyduje o zakończeniu historyjki, • wykorzystanie kamerki internetowej do nauki emocji przez ich odwzorowanie. Aplikacja nauczyciela i terapeuty pozwala na: • śledzenie postępów użytkowników, • zliczanie prób podjętych do ukończenia zadania, • prowadzenie notatek przez terapeutę, • rejestrowanie wykonanych zdjęć i nagrań, • generowanie i wydruk raportów, notatek, zapisanych materiałów. Aplikację można uruchomić jedynie na komputerze osoby prowadzącej zajęcia. Dane uczniów i pacjentów są niedostępne dla innych uczestników zajęć. Tablet w zestawie. Program to baza ponad 190 ćwiczeń multimedialnych o zmiennym materiale ilustracyjnym i losowym doborze przykładów, a także ponad 50 filmów animowanych wspierających modelowanie zachowań, do odtworzenia na komputerze oraz na dołączonym do zestawu tablecie. Celem pracy terapeutycznej z programem jest wyposażenie nastolatków w narzędzia, schematy,				
--	--	--	--	--	--	--



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		sposoby, które pozwolą im z sukcesem nawiązywać i podtrzymywać relacje społeczne, a także rozpoznawać swoje potrzeby i możliwości, świadomie dbać o zdrowie i prowadzić zdrowy styl życia oraz zadbać o swoje bezpieczeństwo w codziennych sytuacjach, ale też i w sytuacji zagrożenia zdrowia lub życia. Wielofunkcyjne narzędzie, dzięki któremu uczniowie mogą rozwijać swoją inwencję, planować rozwój wydarzeń i w prosty sposób kreować sytuacje z wybranymi bohaterami - gotowy komiks można wydrukować. Nauczyciel może wykorzystać kreator do przygotowania historyjek obrazkowych na potrzeby pracy terapeutycznej lub zajęć rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne. W zestawie winny znajdować się 2 drukowane publikacje: przewodnik metodyczny opracowany przez doświadczonych terapeutów oraz scenariusze zajęć terapeutycznych wraz z kartami emocji i kartami pracy – to bogata baza pomysłów do pracy.				
9: Program dla klas 4 +8, który pozwala na przeprowadzenie rzetelnej diagnozy ortograficznej	1	EFEKT: stymulacja rozwoju obszarów poznawczych, aby uczeń w sposób sprawny opanował umiejętność czytania i pisania, ortografię oraz umiejętności matematyczne. ZESTAW ZAWIERA: - zawiera min. 500 ćwiczeń multimedialnych, które można komponować zależnie od zdiagnozowanych problemów ucznia, - zestaw interaktywnych ćwiczeń, zabaw i gier				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		edukacyjnych, nawiązujących do znanych gier komputerowych, - zawiera min. 420 kart pracy dostępnych również w programie, - długopis 3D wraz z szablonami do rysowania dla uczniów, pomoże tworzyć obiekty przestrzenne, - kwestionariusze diagnostyczne i teksty umiejętności z arkuszami odpowiedzi, - poradnik metodyczny z instrukcją obsługi, - poradnik dla rodziców.				
RAZEM						----

Formularz powinien być sporządzony w języku polskim, z zachowaniem postaci elektronicznej i podpisane kwalifikowanym podpisem elektronicznym lub w postaci elektronicznej oparzonej podpisem zaufanym lub elektronicznym podpisem osobistym.

Zadanie nr 4 – sprzęt różny

Nazwa	Ilość	Wymagane przez Zamawiającego minimalne parametry techniczne	Cena jednostkowa netto w zł	Wartość netto w zł (3x5)	Wartość brutto w zł (6xVAT)	Producent, model
1: Interaktywna kolumna wodna 150 x 10 cm z mikrofonem i pilotem	1	Wykorzystywana w gabinetach terapeutycznych, salach wyciszeń, zarówno do zajęć z dziećmi, jak i z dorosłymi. Osoba dotykająca kolumny odczuwa drgania i wibracje. Wyposażona w mikrofon i pilot. Dostępne funkcje: - wybór min. 16 kolorów świecenia - zatrzymanie koloru - ściemnianie oraz rozjaśnianie kolorów - szybka, skokowa zmiana kolorów - powolna, płynna zmiana kolorów - wydłużenie i skrócenie czasu sterowania kolorów. EFEKT: wywołuje wysoki poziom koncentracji i motywacji, dodatkowo rozwija umiejętności motoryczne i wspiera koordynację oko-ręka, kształcenie sensoryczne i rozwijanie kinestetyczne.				

2: Walizka logopedyczna	1	program zajęć terapii logopedycznej ZESTAW ZAWIERA: • Wibrator z rączką • Szpatułki do wibratora • Szpatułki niewibrujące • Gryzak z wypustkami miękkie • Gryzak twardy • Latarka diagnostyczna EFEKT: korekta zaburzeń mowy				
3: Blat Led	3	Blat przeznaczony jest do użytku w celach edukacyjnych w szkołach i innych placówkach oświatowych, pod nadzorem dorosłego. Moduł led jest wykonany z drewna sosnowego. W produkcji zostały wykorzystane światła led, dzięki czemu światło jest równomierne. Rozmiar blatu 45 cm x 42 cm. (+/- 10 %). Powierzchnia świecąca: 43 cm x 40,6cm (+/- 10 %). Podświetlany stolik, umożliwia wspólną, doskonałą zabawę i ćwiczenie zmysłów. ZESTAW ZAWIERA: - podświetlany stolik - kolorowe szkiełka - zawiera min. 20 szkiełek - transparentne kształty – zawiera min. 50 kształtów. EFEKT: ćwiczenie zmysłów, nauka mieszania kolorów nakładając na siebie transparentne kolorowe okienka.				

4: Projektor ledowy + zestaw tarcz obrotowych	1	Zestaw do pobudzania zmysłu wzroku, ćwiczą spostrzegawczość i koncentrację uwagi. Tarcze są znakomitym uzupełnieniem sprzętów znajdujących się w sali doświadczania świata. Jest projektorem średniej mocy, za pomocą którego można uzyskać ruchome obrazy na ekranie, ścianie lub suficie. Projektor sterowany zdalnie przez WIFI za pomocą aplikacji. Posiada proste w obsłudze funkcje czasowe jak i ściemniania. W zestawie tarcza i magnes oraz uchwyt ściennie-blatowym. W projektorze tym można wykorzystać tarcze żelowe dające płynny, nie powtarzający się obraz jak i tarcze obrotowe. ZESTAW ZAWIERA: - projektor ledowy - min. 6 zestawów tarcz kolorowych. EFEKT: pobudza zmysły, poprawia spostrzegawczość i koncentrację uwagi.				
5: Stół kreślarski / biurko szkolne z krzesłem dla dziecka	3	Regulowane biurko dziecięce + krzeselko Nazwa produktu: Zestaw ergonomiczne biurko i krzeselko • Według funkcji: Pochylany blat • Materiał: stal walcowana na zimno • Grubość blatu: 15mm (+/- 5 %) • Wymiary produktu: Biurko 700x500x540-760mm (+/- 10 %) • Wymiary blatu: 700X500mm (+/- 10 %) • Wymiary pochylanej części blatu: 700X500mm (+/- 10 %) • Typ schowku: wysuwana szuflada • Zakres podnoszenia biurka: 540-760mm (+/- 5 %) • Mechanizm regulacji wysokości				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



		biurka: Ręczne podnoszenie • Zakres podnoszenia krzeselka: 320-440mm (+/- 5 %) • Mechanizm regulacji podnoszenia krzeselka: Ręczne podnoszenie • Opory stołu: regulowane • Zakres pochylenia blatu: 0-40° • Mechanizm pochylenia blatu: Pokrętło • Wieszak na plecak: Tak • Kubek: Nie • Uchwyt na kubek: Nie EFEKT: prawidłowa postawa podczas siedzenia.				
6: Zestaw – reduktor diodowy, punktowy	1	Zestaw lustrzany : kula lustrzana o średnicy 20 cm (+/- 10 %) z silnikiem i reflektorem LED Reflektor diodowy, punktowy o dużej jasności i małych rozmiarach. 3 kolory podstawowe (czerwony, zielony i niebieski) plus biały. 1 dioda RGBW 4-w-1, o dużej jasności, 10W, kąt promieniowania 7° Sterowanie za pomocą 4 lub 7 kanałów Panel sterowania z wyświetlaczem diodowym: adresowanie i programowanie Długa żywotność i niski pobór mocy Chłodzenie wentylatorem Ruchomy uchwyt montażowy Zasilanie z doł. zasilacza. Silnik do kuli lustrzanej: 1 obr./min. Metalowa obudowa, Kabel zasilający z uziemioną wtyczką Zasilanie: 230V~/50Hz/3VA EFEKT: usprawnianie percepcji wzrokowej-ruchowej				



Fundusze Europejskie
Wiedza Edukacja Rozwój



Rzeczpospolita Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



7: Robot programowalny	1	EFEKT: pobudza rozwój orientacji przestrzennej i myślenia logicznego u dzieci. Język wydania: polski, wydanie nie starsze niż z 2020r.				
RAZEM:						-----

Formularz powinien być sporządzony w języku polskim, z zachowaniem postaci elektronicznej i podpisane kwalifikowanym podpisem elektronicznym lub w postaci elektronicznej opartej podpisem zaufanym lub elektronicznym podpisem osobistym.